ПРАВИЛА И СТРАТЕГИИ



RYBAKOV

ИГРА НА МИЛЛИАРД

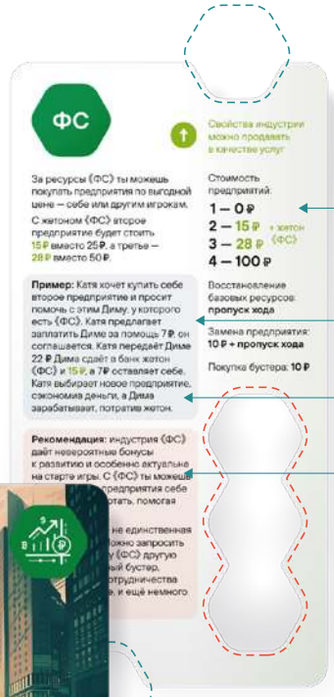
экономическая стратегия
с реальными бизнес-отношениями

Элементы игры

Карточки предприятий

В игре 11 индустрий: **Арт-индустрия, Медиа, Информационные технологии, Электроника, Лёгкая промышленность, Машиностроение, Химия, Горнодобывающая индустрия, Строительство, Финансы** и **Дистрибуция**.

Каждая индустрия представлена карточками предприятий с ячейками для хранения ресурсов — жетонов предприятий. Торговля этими ресурсами в игре позволяет зарабатывать и побеждать.



11 видов карточек предприятий по 2 | 3 шт. каждой индустрии — всего 22 | 33 шт.

Стоимость предприятий и ресурсов

Описание всех свойств индустрии

Применение свойств индустрии

Рекомендации и стратегии

Банк с деньгами

Перед игрой разложи монеты в коробочке-банке по номиналам — так будет удобнее использовать банк.



Валюта игры: Рыбли́ (₽)



30 | 45 шт. 24 | 36 шт. 12 | 24 шт. 4 | 6 шт.

При подготовке к игре определите игрока, который станет Банкиром. Чтобы операции с деньгами не были хаотичными, он будет принимать и выдавать монеты в банке.

Основные ячейки для хранения базовых ресурсов своего предприятия

Заполняются 3 жетонами этого предприятия

Угловые ячейки для хранения дополнительных ресурсов не своей индустрии или четвёртого базового жетона

Каждый игрок может хранить в запасе лишь один жетон не своей индустрии, вне зависимости от количества собственных предприятий

Исключение — предприятия Химия и Строительство: они позволяют запасать больше своих или чужих ресурсов

Подробнее на карточках предприятий и в «Стратегиях игры от Игоря Рыбакова» в конце этого буклета



Ключевые свойства предприятия:

- активные
- пассивные

Подробнее о свойствах предприятий в п. 1.4 – 1.5

Краткое описание свойств индустрии — услуг, которые предприятие может предоставить тебе или другим игрокам

Шкала и показатель — две детали по 4 | 6 шт.

Шкала дохода

Показывает текущий уровень игрока и определяет его доход. Размер дохода равен показателю уровня, умноженному на два.

Если уровень игрока 4, его доход будет вдвое больше уровня: 4 × 2 = 8 ₽.

Подробнее в п. 3.3 – 3.4



Перед игрой соедини две детали шкалы дохода, чтобы получилось вот так



Кубики дохода

Бросок кубиков в начале хода определяет размер дохода. Белый кубик увеличивает доход, чёрный кубик — уменьшает. Разница в значениях на кубиках определяет изменение уровня.

Жетоны предприятий

Это ресурсы предприятий, которые можно продавать банку или другим игрокам за деньги, либо обменивать на услуги их индустрий.

11 видов жетонов по 9 | 12 шт.* каждой индустрии — всего 99 | 132 шт.



АИ МД ИТ



ЭЛ ЛП МШ ХИ



Перед игрой высыпь жетоны из мешочка, так будет удобнее



ГИ СТ ФС ДБ

Перед началом игры установи стрелку на диск

Игровая рулетка

Вращением стрелки выбирай индустрию, которая на этом ходу будет приносить доход.

У диска рулетки 2 стороны:

для тренировочной игры — 9 секторов (8 индустрий)

и для основной игры — 12 секторов (11 индустрий)



Если стрелка встала между секторами, выбирай следующий по часовой стрелке



Бустеры (карточки состояний)

Бустеры дают возможность оказать дополнительное влияние на игру, подключая то или иное состояние.

36 шт. карточек
Свойства каждого бустера указаны на самой карточке

Подробнее о бустерах в п. 4.1 – 4.4



*9 | 12 шт. — здесь и далее в этом формате указано количество элементов в двух вариантах игры: RYBAKOV | RYBAKOV PLATINUM

1 Подготовка к игре

Выложи в центр стола:

- карточки предприятий — все 11 типов, стопками;
- бустеры — стопкой рубашкой вверх;
- два кубика дохода: чёрный и белый;
- банк с деньгами;
- мешочек с жетонами предприятий — это банк ресурсов;
- игровую рулетку.



Эти карточки не участвуют в тренировочной игре







Каждый игрок:

- Берёт 5 ₽ из банка.
- Выбирает себе первое предприятие из выложенных на столе карточек и забирает его бесплатно. В основных ячейках карточки размещает 3 жетона своего предприятия.

Например, если ты выбрал **Финансы**, возьми из банка ресурсов три зелёных жетона — это базовые ресурсы твоего предприятия.



Возьми своё первое предприятие из карточек на столе и заполни ячейки жетонами выбранной индустрии

- Берёт шкалу дохода и устанавливает её на 6 — максимальный уровень при владении одним предприятием.





Рекомендую на старте всем игрокам выбрать разные индустрии — состязание интереснее, когда задействовано больше ресурсов.

Цель игры

Игроки покупают предприятия. Для этого они торгуют ресурсами и копят деньги. Успех зависит от стратегии и умения сотрудничать.

Побеждает тот, кто первым сможет купить себе любое четвёртое предприятие.



Стоимость четвёртого предприятия — 100 ₽

Тренировочная игра

Чтобы быстрее освоить правила, можешь начать с тренировочной игры. На тренировочной стороне игровой рулетки всего 8 индустрий. А ещё в этой игре пока не используются бустеры.

Убери из набора бустеры и все карточки и жетоны предприятий **Арт-индустрия**, **Информационные технологии** и **Строительство**.

У **Горнодобывающей индустрии** в тренировочной игре не будет работать свойство с бустерами.

Порядок хода в раунде

1. **Бросай кубики** дохода и (или) воспользуйся услугами индустрии **Медиа** — установи свой доход на этот раунд.
2. **Вращай рулетку** — определи индустрию, которая будет приносить доход, и попробуй найти способ заработать деньги, даже если у тебя нет необходимого для продажи жетона.
3. **Выполняй остальные действия** — покупай или продавай жетоны и услуги, используй свойства индустрий, активируй бустеры, создавай или заменяй свои предприятия.







2 Ход игры

Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Кто ходит первым, можно решить броском кубика или любым другим способом. В игре очень важно соблюдать порядок действий. **В свой ход:**

1. **Бросай кубики** и определяй свой доход в случае удачной сделки. Белый кубик повышает уровень, чёрный — понижает. Сдвинь уровень шкалы дохода на разницу в значениях кубиков в пределах своего потолка доходности.

На белом кубике выпало 3, на чёрном — 5. Сдвинь шкалу на минус 2 деления. Или наоборот: на белом выпало 5, на чёрном — 3. Сдвинь шкалу на плюс 2 деления.

О потолке доходности — в п. 3.4. Не устраивает уровень дохода? Его можно поднять услугой «МД». Об этом и о том, что делать, если доход упал на ноль, — в п. 3.5 – 3.6

2. **Вращай рулетку**, чтобы определить индустрию, которая на твоём ходу приносит доход:
   - Если выпала индустрия, жетон которой у тебя есть, обменяй этот жетон в банке на деньги, согласно уровню на твоей шкале дохода.

Выпал сектор Химия, а у тебя есть её жетон? Сдай этот жетон на базу ресурсов и получи доход в банке. Если твой уровень 8, доход будет вдвое больше: 8 × 2 = 16 ₽.

   - Выпала индустрия, жетона которой у тебя нет, но он есть у другого игрока? Договорись с ним о покупке его жетона, чтобы получить доход.

На результат рулетки можно повлиять услугой «МШ», а восстановить ресурсы при необходимости — услугой «ЭЛ»

   - Жетона этой индустрии ни у кого нет? Возьми себе один её жетон из банка про запас. *Подробнее в п. 2.2*

3. **Покажи себя в бизнесе** — купи необходимый жетон, бустер или новое предприятие, примени свойства своих индустрий или договорись о покупке нужных тебе услуг. **На пути к победе:**
   - Используй свойства купленных индустрий. Возможностями каждого своего предприятия можно воспользоваться только один раз за ход. Услугами других игроков можно пользоваться без ограничений. *О свойствах и услугах в п. 1.3 – 1.5*
   - Продавай другим игрокам свои жетоны, услуги, бустеры и заключай любые договоры.
   - Покупай услуги у других игроков. Продавать жетоны и услуги можно в любой момент игры, даже не на своём ходу. Но торговать можно только с обладателем текущего хода.
   - Купи и (или) активируй бустер. Приобрести можно только один бустер за ход, использовать — любое количество. *Подробнее о бустерах в п. 4.1 – 4.4*
   - Покупай или заменяй свои предприятия. Делай это в последнюю очередь, так как сразу после покупки нового предприятия твой ход заканчивается и переходит к следующему игроку.

О покупке и замене предприятий смотри в п. 1.1 – 1.

Важно: после завершения хода запрещено что-либо доделывать, даже если случайно забыл — придётся дождаться следующего своего хода.

3 Принципы игры

1 Предприятия

В игре 11 индустрий. Каждая индустрия представлена карточками предприятий:

- **Арт-индустрия** — 《АИ》
- **Медиа** — 《МД》
- **Информационные технологии** — 《ИТ》
- **Электроника** — 《ЭЛ》
- **Лёгкая промышленность** — 《ЛП》
- **Машиностроение** — 《МШ》
- **Химия** — 《ХИ》
- **Горнодобывающая индустрия** — 《ГИ》
- **Строительство** — 《СТ》
- **Финансы** — 《ФС》
- **Дистрибуция** — 《ДБ》

1.1 Как покупать предприятия

Своё первое предприятие на старте игры ты получаешь бесплатно. Следующие покупаешь за деньги, отдавая их в банк.

Стоимость покупки предприятий: первое — бесплатно, второе — 25 ₽, третье — 50 ₽, четвёртое — 100 ₽.

На стоимость предприятий можно влиять с помощью индустрии 《ФС》



Возьми себе любую карточку предприятия из выложенных на столе. Заполни ячейку базовых ресурсов 3 жетонами выбранной индустрии.

Важно: сразу после покупки или замены предприятия твой ход завершается. Предприятие начнёт работать в ход следующего игрока.

Тогда ты сможешь:

- торговать жетонами предприятия;
- если у предприятия есть активные свойства, продавать их другим игрокам как услугу;
- со своего следующего хода пользоваться особыми свойствами индустрии для себя.

Подробнее в п. 1.3 — 1.5

1.2 Как заменять предприятия

Любое своё предприятие ты можешь заменить на одно из оставшихся в центре стола.

Стоимость замены предприятия: 10 ₽ + пропуск хода.

С индустрией 《ЛП》 условия выгоднее

Заплати деньги в банк, старое предприятие верни на стол. Если на предприятие был установлен бустер **Стратег**, он снимается и уходит в сброс. Оставшиеся жетоны старого предприятия сдай в банк ресурсов.

Взамен выбирай себе новое предприятие и заполняй его тремя базовыми ресурсами.

1.3 Как выбрать стратегию

На каждой карточке предприятия указаны особые свойства его индустрии. Предприятие может иметь активные или пассивные свойства, а также сочетать их.

Пассивные свойства приносят пользу только тебе самому. Активными можешь пользоваться сам или продавать другим игрокам в качестве услуг за деньги, бустеры или другие услуги. На рулетке твоя индустрия может и не выпасть, но услуги предприятий востребованы всегда.

Перед покупкой предприятий внимательно изучай их свойства: какие-то индустрии полезнее на старте и подходят для новичков, а какие-то пригодятся ближе к финалу и принесут успех более опытным игрокам. А ещё есть комбинации предприятий, которые совместно работают более эффективно.

Подробные рекомендации ты найдёшь на обороте карточек предприятий и в моём руководстве «Стратегии».

1.4 Активные свойства и услуги предприятий

У предприятий есть свойства, которые можно использовать и продавать в качестве услуг. Активные свойства обозначены символом ↑

Чтобы воспользоваться активным свойством предприятия, необходимо потратить один ресурс индустрии — то есть сдать жетон этого предприятия в банк ресурсов.

Активными свойствами индустрии ты можешь пользоваться сам или продавать их другим игрокам на любых условиях. Главное — не забывай сдавать за это жетон предприятия.

Предприятие 《МД》 может за один ресурс поднять уровень дохода до текущего максимума. Если у тебя есть индустрия 《МД》, предложи свою услугу игроку с низким уровнем, например, за 7 ₽.

Индустрия 《ФС》 позволяет покупать предприятия дешевле. Предложи другим игрокам купить новое предприятие с твоей помощью за вознаграждение. Им это будет выгодно, а ты сможешь заработать — правда, в обмен на один жетон предприятия 《ФС》.

На своём ходу ты можешь применить активное свойство каждого своего предприятия только по одному разу. Покупать услуги предприятий у других игроков можно без ограничений.

1.5 Пассивные свойства предприятий

Ты же слышал про пассивный доход? Чтобы использовать пассивные свойства индустрий, тебе не нужно тратить ресурсы.

Пассивные свойства отмечены символом ↓

Например, 《ДБ》 даёт дополнительный доход к каждой покупке или продаже жетонов доходной индустрии. А 《ГИ》 имеет больше шансов выпасть на рулетке, поскольку сектор 《ГИ》 представлен дважды.

Но есть и минус: торговать этими свойствами нельзя, пользоваться можешь только ты сам.

2 Ресурсы

Ресурсы индустрий в игре представлены шестигранными жетонами. Они хранятся в общем банке ресурсов и в специальных ячейках на карточках предприятий игроков.

Ресурсы бывают базовые и дополнительные. Базовые ресурсы — жетоны твоего предприятия. Они заполняют основные ячейки карточки. Купив предприятие, в комплекте ты получаешь три базовых ресурса.

Дополнительный ресурс — это жетон индустрии, предприятия которой у тебя нет, но ты всё равно можешь хранить её ресурс про запас, установив его в угловую ячейку карточки.



Дополнительный ресурс ты можешь купить или выменять у другого игрока, либо получить из банка ресурсов при определённых условиях. *Как — смотри в п.* 2.2



Каждый игрок может хранить лишь один жетон не своей индустрии, независимо от количества предприятий на руках.

Важно: дополнительный ресурс не даёт права пользоваться активными свойствами его индустрии. Для этого нужно иметь предприятие.

Исключение: предприятия индустрий 《ХИ》 и 《СТ》 позволяют запасать больше своих или чужих ресурсов. А владея 《СТ》, можно пользоваться услугами индустрий из запаса. Подробнее на карточках предприятий и в моём руководстве «Стратегии».

2.1 Как использовать ресурсы

Когда на рулетке выпадает доходная индустрия, ты можешь обменять жетон этой индустрии на деньги в банке, согласно твоему уровню дохода. Продавая ресурсы, ты зарабатываешь.

Если у тебя нет нужного жетона, ты можешь купить его у другого игрока и сразу же им воспользоваться. Предлагай что угодно: деньги, свои ресурсы или услуги, бустеры, обязательство предоставить услуги или не предоставлять их другому игроку. Игра не ограничивает тебя в предложениях, главное — это договориться о сделке.

Ресурсы также требуются при использовании активных свойств индустрий в качестве услуг.

Подробнее об услугах в п. 1.4

2.2 Если нужного ресурса ни у кого нет

Ни у кого не оказалось нужного тебе ресурса выпавшей на рулетке индустрии? Тогда возьми себе один жетон этой индустрии из банка ресурсов про запас. Использовать этот жетон можно будет только со следующего хода.

Если кто-то из игроков владеет предприятием нужной индустрии (даже ты сам), но у него закончились ресурсы, условие работает. Но если ресурс у кого-то есть — просто тебе не удалось договориться о сделке, — тогда запасной жетон брать нельзя.

В запасе можно хранить лишь один жетон не своей индустрии. Так что, если появляется возможность взять новый жетон про запас, придётся сначала выкинуть предыдущий — решай, какой из них тебе полезнее

2.3 Как восстановить ресурсы

Если у твоего предприятия закончились ресурсы, есть два пути:

1. Пропусти ход и пополни запас базовых ресурсов одного предприятия. Один пропуск хода действует только на одно предприятие.
2. Воспользуйся услугами индустрии 《ЭЛ》.

Подробнее на карточке предприятия и в руководстве «Стратегии». Восстановить ресурсы 《ЭЛ》 можно либо пропустив ход, либо с помощью услуги 《ЭЛ》 предприятия другого игрока

Восстановленными ресурсами можно пользоваться сразу — для себя или продавать жетоны или услуги индустрии другим игрокам.

3 Доход

В игре всё как в жизни. Деньги — это средство для приобретения, хранения и оборота активов и ресурсов бизнеса.

На старте ты получаешь 5 ₽ и цель: первым купить четвёртое предприятие, стоимость которого 100 ₽.



Твой доход зависит от способности продумать стратегию, а также от навыков торговли, которые ты развиваешь в игре. Ну и щепотки воли случая.

В помощь — рулетка, которая определяет конъюнктуру рынка, шкала дохода — показывает твой текущий уровень и соответствующий ему размер дохода, а также кубики дохода, которые регулируют уровень, привнося в игру элемент случайности.

3.1 Как зарабатывать деньги

Деньги можно получить разными способами — в банке или у других игроков:

1. Сдать в банк ресурсов жетон предприятия, которое выпало на игровой рулетке в твой ход, в обмен на деньги из банка, согласно твоему уровню дохода. *Детали в п.* 2.1 *и* 3.2 – 3.3
2. Продать другому игроку жетон или бустер, который ему необходим. В этом случае фиксированной цены нет — нужно каждый раз договариваться о подходящих условиях.
3. Продать другому игроку услугу, потратив на это свой жетон предприятия. *Смотри п.* 1.4
4. Активировать бустер, который позволяет заработать при определённых условиях или даёт однократную выплату. *Смотри п.* 4.4

3.2 Рулетка и конъюнктура рынка — выбор доходной индустрии текущего хода

Ты будешь в выигрыше, если предложишь рынку то, на что сейчас больший спрос. Банк щедро заплатит за предложение в конъюнктуре рынка. Ситуация на рынке меняется каждый ход.

Конъюнктура рынка определяется, когда ты вращаешь рулетку на втором этапе своего хода.

Та индустрия, на которую указала стрелка, и является востребованной в этот ход. Теперь ты можешь сдать жетон этой индустрии и получить за него деньги в банке.

Детали в п. 2.1 *и* 3.1

На Петином ходу стрелка указала на индустрию 《ИТ》. У Пети как раз есть такой ресурс (базовый или дополнительный — не имеет значения). Петя сдаёт жетон 《ИТ》 и получает за это деньги в двойном размере от его текущего уровня. Сколько там у Пети на шкале дохода, 4? Значит, он получит в банке 8 ₽.

А что, если 《ИТ》 выпала на Димином ходу? У Димы нет нужного жетона. Тогда Дима может найти, у кого купить этот жетон. Дима заинтересован, ведь его уровень — 9 и за жетон он получит в банке целых 18 ₽. Дима может посулить владельцу жетона треть прибыли, половину или любые иные условия — как договорится. А может решить не покупать жетон и перейти к 3-му этапу хода.

3.3 Уровень игрока — шкала и кубики дохода

Каждому игроку выдаётся шкала дохода. Она варьируется от 0 до 10. Размер дохода равен удвоенному значению уровня на шкале.

Белые цифры на шкале — уровень игрока, чёрные — размер его дохода за нужный жетон. Если твой уровень — 5, доход будет 5 × 2 = 10 ₽.

В начале игры все устанавливают шкалу на 6. Каждый ход ты начинаешь с броска двух кубиков — чёрного и белого. И меняешь свой уровень согласно результату.



Чёрный кубик — отрицательный, он понижает уровень. Белый — положительный, он повышает.

Сдвинь уровень шкалы дохода вверх или вниз на разность выпавших значений кубиков.

Важно: уровень допустимо повышать лишь в пределах своего потолка доходности.

3.4 Потолок доходности

Уровень доходности игрока ограничивается в зависимости от количества предприятий, которыми он владеет.

Максимально допустимый уровень, если у тебя:
1 предприятие — 6 (оранжевая зона), 2 предприятия — 8 (жёлтая зона), 3 предприятия — 10 (зелёная зона).

3.5 Как поднять уровень — услуга Медиа или бустеры

Услуга предприятия **Медиа** позволяет за один ресурс 《МД》 поднять уровень до текущего максимума — в пределах потолка доходности. Воспользоваться услугой 《МД》 можно вместо броска кубиков дохода или после, если результат не устроил или упал на ноль.

Максимального уровня также можно достичь, применив бустер **Тренер**, а бустер **Выброс** может поднять твой уровень за счёт соперника.

Важно: поднимать уровень услугой 《МД》 или бустерами можно строго перед тем, как будешь вращать рулетку.

3.6 Банкротство — если уровень упал на ноль

Если после неудачного броска кубиков твой уровень упал на ноль, есть два пути:

1. Пропусти этот ход, а на следующем установи уровень шкалы дохода на 6, как на старте.
2. Чтобы не пропускать ход, воспользуйся услугой индустрии 《МД》 или подходящим бустером.

4 Бустеры

Бустеры — это особые карточки состояний, которые дарят суперспособности. Ты можешь влиять на ход игры, активируя то или иное состояние в нужный момент. С помощью бустеров можно выстроить стратегию, которая приведёт тебя к победе.

Стопка бустеров лежит на столе рубашкой вверх. Не забудь перед игрой её перемешать.

4.1 Приобретение и использование бустеров

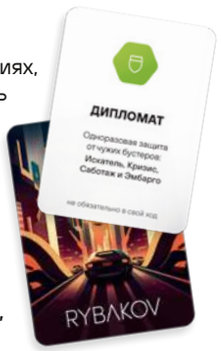
Бустер можно купить за деньги, получить либо у других игроков в обмен на ресурс или услугу, либо благодаря свойствам своей индустрии.

Стоимость одного бустера для всех игроков — 10 ₽.

Обладатели предприятий индустрии 《ИТ》 и 《ГИ》 могут покупать бустеры за ресурсы. Обладатели 《АИ》 могут получать их бесплатно.

Приобретая бустер, ты тянешь верхний. Его можно активировать сразу, а можно приберечь на потом.

Свои бустеры можно продавать другим игрокам на любых условиях, о которых договоритесь. Но будь осторожен: соперники могут обратить бустеры против тебя.



4.2 Виды бустеров

В игре 16 видов бустеров, по 2-3 штуки каждого:

Тренер, Искатель, Достигатор, Решатель, Алхимик, Инноватор, Деятель, Агрессор, Дипломат, Выигрыватель, Эксперт, Стратег, Кризис, Выброс, Саботаж и **Эмбарго**.

Свойства и особенности применения бустеров указаны на самих карточках.

4.3 Активация бустеров

Время для применения бустеров — на третьем этапе хода, после броска кубиков и вращения рулетки. Но есть исключения: бустеры **Дипломат** и **Деятель** можно использовать в любой момент игры, даже не в свой ход, а бустер **Тренер** — только перед вращением рулетки.

На своём ходу активируй любое количество бустеров, выполняя их условия по порядку.

Сразу после применения бустеры уходят в сброс. Однако карточки **Алхимик, Кризис, Эксперт, Стратег** и **Эмбарго** остаются влиять на ход игры до конца или до момента выполнения условий их отмены.

Стратегии игры от Игоря Рыбакова



ИГРА НА МИЛЛИАРД отличается многогранностью и гибкостью стратегий. Здесь всё как в реальном бизнесе. Чтобы победить, тебе нужно сотрудничать с другими игроками, выбирать выгодную тактику, а главное — развивать свой навык побеждать!

Продумывай стратегию заранее, но будь готов к переменам

Стратегии — не волшебная таблетка победы. Всё будет меняться, в зависимости от количества игроков, тактики и психологии твоих конкурентов.

Начав игру, продумай свою стратегию до конца, но будь готов её изменить и подстроиться под конъюнктуру рынка. В игре присутствует фактор удачи, но куда важнее — сумеешь ли ты им воспользоваться, подготовить себя к неожиданной ситуации, вовремя среагировать и перестроить свой бизнес, уловив новый победный тренд.

Как понять, когда важный момент? — Ты поймёшь. В этом и есть ещё одно преимущество «Игры на миллиард». Здесь, в отличие от настоящего бизнеса, всегда можно переиграть заново.

Лёгкая промышленность

Активные + пассивные

Новичок — Опытный

Старт — Финал

Комбо: Дистрибуция, ИТ, Арт-индустрия, Строительство, Горнодобывающая индустрия

Лёгкая промышленность на каждом твоём ходу добавляет +1 к результату кубиков и убирает ограничение потолка доходности. Ты с самого начала игры сможешь получать максимальный доход, как если бы уже имел три предприятия. Это пассивное свойство очень пригодится начинающим игрокам.

У предприятия **Лёгкая промышленность** есть и активное свойство: потратив один ресурс, ты можешь бесплатно и без пропуска хода заменить одно любое предприятие — своё или другому игроку. Для опытного стратега это свойство станет незаменимым!

Горнодобывающая индустрия

Только пассивные свойства

Новичок — Опытный

Старт — Финал

Комбо: Машиностроение, Дистрибуция, Арт-индустрия

На рулетке два сектора **Горнодобывающей индустрии**. Это означает, что выпадать она может вдвое чаще остальных. И тут есть два варианта стратегии: первый — приобрести индустрию **Машиностроение** и обеспечивать себя ресурсами самостоятельно, а второй — купить **Дистрибуцию** и ориентировать свой бизнес на активную торговлю.

А если **Горнодобывающая** выпадет на рулетке в твой ход, ты сможешь сдать в банк один жетон индустрии и получить за него карточку бустера — очень полезный инструмент.

Финансы

Только активные свойства

Новичок — Опытный

Старт — Финал

Комбо: Электроника, Химия, Лёгкая промышленность

Финансы позволяют, потратив один жетон, приобрести второе и третье предприятия с существенной скидкой. Второе предприятие для обладателя индустрии **Финансы** будет стоить один жетон и 13 ₽ вместо 25. А третье — один жетон и 25 ₽ вместо 50.

Предприятие **Финансы** даёт невероятный бонус к развитию на начальных этапах игры, но ближе к концу его возможности иссякают. Кроме того, ресурсы **Финансов** очень быстро расходуются. Подумай о том, как их восполнять и как сделать так, чтобы на заключительном этапе игры **Финансы** не стали балластом. Лучший способ — приобрести себе предприятие **Электроника**, которое умеет восстанавливать ресурсы, и заручиться обязательствами владельца **Лёгкой промышленности** — он поможет тебе на приятных условиях заменить **Финансы** на предприятие другой индустрии.

Сила — в сотрудничестве

В игре RYBAKOV можно выиграть разными способами. А проиграть — только одним: замкнуться в своём бизнесе и не сотрудничать с другими игроками. Чем больше ты будешь проявлять активности, тем больше у тебя шансов на победу!

Электроника

Только активные свойства

Новичок — Опытный

Старт — Финал

Комбо: Медиа, Строительство, Информационные технологии, Финансы, Горнодобывающая

Электроника позволит тебе, потратив один ресурс, полностью восстановить все ресурсы одного твоего или чужого предприятия. На старте, когда у всех полные склады, это менее важно, но уже к третьему раунду услуга **Электроники** станет самой востребованной.

Если ты опытный продавец, коммуникатор и активно торгуешь своими ресурсами и услугами, **Электроника** — твой вариант!

Но помни: восстановить ресурсы **Электроники** не так-то просто. Для этого тебе нужно будет пропустить ход или воспользоваться услугами другого игрока с предприятием **Электроника**.

Развивайся

Применил свои способности? Не стой на месте — развивай и другие. Мысли стратегически и прокачивай навык работать по ситуации.

Медиа

Только активные свойства

Новичок — Опытный

Старт — Финал

Комбо: Электроника, Химия

Медиа обладает способностью увеличивать уровень дохода. Если твой уровень серьёзно упал — потрать один ресурс **Медиа** и увеличь уровень на шкале дохода до максимума. Правда в пределах своего потолка доходности, который зависит от количества предприятий у тебя на руках.

Иногда игроки попадают в «ловушку жадности». Кажется, доход упал не так сильно и можно потерпеть на низких ставках, зато после кубики обязательно выстрелят в плюс. Но если ты хоть раз торговал на бирже, то знаешь, что закономерностей здесь не бывает. И лучший способ удержаться на плаву — потратиться, но держать доход на стабильном уровне.

Если ты хочешь заработать на **Медиа** — готовься, что её ресурсы будут быстро улетучиваться. Подумай о том, чтобы докупить себе предприятия **Электроника** или **Химия**. А лучше и то и другое. **Медиа** — универсальная индустрия. Она выгодна всем и приносит пользу на протяжении всей игры.

Дистрибуция

Только пассивные свойства

Новичок — Опытный

Комбо: Дистрибуция, ИТ, Лёгкая пром., Строительство, Горнодобывающая индустрия

Старт — Финал

Дистрибуция — индустрия с пассивными свойствами, но для победы она требует очень высокой активности. Владея **Дистрибуцией**, ты получаешь дополнительные деньги из банка каждый раз, когда совершаешь транзакцию с ресурсом доходной индустрии — той, которая выпала на рулетке. Причём размер бонуса будет зависеть от количества предприятий **Дистрибуции** у тебя в арсенале. Если ты купил одну карточку **Дистрибуции** — получаешь дополнительно 3 ₽. Если купишь ещё одну — будешь получать по 6 ₽ сверху. Если купишь все три карточки* — по 12 ₽ с каждой транзакции.

Благодаря такому бонусу ты сможешь делать другим игрокам самые заманчивые предложения. Только помни: **Дистрибуция** — очень уязвимая индустрия. Если игроки не будут с тобой торговать, ты не сможешь развиваться. Делаешь ставку на **Дистрибуцию** — не веди себя агрессивно. Предлагай другим игрокам бонусы и располагай к себе. Эмпатия — твой главный козырь!

*По три карточки предприятий только в RYBAKOV PLATINUM

Арт-индустрия

Только пассивные свойства

Новичок — Опытный

Комбо: Арт-индустрия, ИТ, Лёгкая пром., Машиностроение Горнодобывающая индустрия

Старт — Финал

Арт-индустрия позволяет легко получать бустеры с самого начала игры. Выбрав предприятие **Арт** первым, ты сразу получаешь два бустера (если **Арт** — не первое предприятие, то один) — и далее по одному бустеру каждый раз, когда покупаешь новое предприятие. Если ты выбираешь **Арт** в начале игры — значит, выбираешь стратегию на бустерах. Так что стоит задуматься о том, чтобы докупить себе предприятие **ИТ**, которое тоже активно работает с бустерами.

Но помни два момента. Первый: бустеры позволяют очень серьёзно влиять на игру. Здесь стоит не только понимать их возможности, но и чувствовать время, когда пора пустить их в дело. Твоя игра превратится не в тактику и стратегию, а в политику. И второй: бустеры — это инструмент середины и финала игры. В начале они не всегда дают преимущество.

Хочешь секретный совет, как можно сломать систему с помощью **Арт-индустрии**?

Если купить себе **Арт** и вторым предприятием, то вдобавок ты получишь ещё два бустера. А если купить **Арт-индустрию** и третьим, то ещё три. С таким количеством бустеров можно разорить любого лидера.

Применяй бустеры

Специальные карточки состояний позволяют очень серьёзно влиять на игру. Особенно если ты выбрал стратегию жёсткой игры против всех. А ещё бустеры в твоём арсенале станут хорошей защитой от нападок других игроков.

Информационные технологии

Только активные свойства

Новичок — Опытный

Комбо: Арт-индустрия, Химия, Информационные технологии, Электроника

Старт — Финал

Индустрия **ИТ** позволяет на своём ходу обменять один ресурс **ИТ** на один бустер. Также ты можешь продавать эту услугу другим игрокам за деньги или ценные обязательства. Но тут нужно быть осторожным: бустеры противника легко могут быть обращены против тебя, а ресурсы **ИТ** очень быстро заканчиваются. Так что стоит подумать о покупке **Электроники**, чтобы восстанавливать свои запасы. Хорошей стратегией будет начать игру с **Арт-индустрии**, а вторым предприятием приобрести **Информационные технологии**.

Машиностроение

Активные + пассивные

Новичок — Опытный

Комбо: Арт-индустрия, Горнодобывающая индустрия

Старт — Финал

Машиностроение позволяет за один ресурс сдвинуть стрелку на одно деление по или против часовой стрелки. В начале игры это не так актуально, но если ты купишь в комплект **Арт-индустрию** и **Горнодобывающую**, то твои индустрии окажутся на рулетке через два сектора. Куда бы ни попала стрелка рулетки — ты всегда сможешь передвинуть её на свою индустрию. У остальных игроков появляется выбор: если рулетка указала на индустрию несговорчивого оппонента — они всегда смогут обратиться к тебе и передвинуть стрелку на более выгодный сектор. Дополнительно **Машиностроение** блокирует действие некоторых бустеров, защищая тебя от чужих нападок.

Химия

Только пассивные свойства

Новичок — Опытный

Комбо: Электроника, Медиа, Финансы, ИТ, Строительство, Горнодобывающая индустрия

Старт — Финал

Купил индустрию **Химия**? Добавь к каждому своему предприятию по одному ресурсу. Теперь все твои предприятия могут хранить не по три, а по четыре ресурса. Причём восстанавливаешь ты тоже по четыре жетона.

На первый взгляд кажется, что это не так уж важно. Но в конце игры **Химия** может давать хорошие бонусы и стать неплохой заменой **Электронике**. Особенно если ты не очень активно тратишь ресурсы. Но помни: свойства **Химии** — пассивные, торговать ими с другими игроками не получится.

Используй свои суперсилы

В этой игре нет универсальной схемы. Лучшая стратегия — это та, которая больше всего подходит твоему характеру, темпераменту и мироощущению. Ты напористый — выбирай агрессивные продажи. Ты тактичен и деликатен — играй на симпатиях других игроков. Главное — научись применять свои суперспособности себе и другим во благо.

Строительство

Только пассивные свойства

Новичок — Опытный

Комбо: Химия, Дистрибуция, Лёгкая промышленность

Старт — Финал

Строительство — одна из самых сильных, но сложных индустрий. Приобретая предприятие этой индустрии, ты сразу можешь взять один ресурс любой другой индустрии и расположить его в специальной ячейке для дополнительных ресурсов. Далее ты можешь держать до двух ресурсов не своих индустрий — в отличие от остальных игроков, которые могут хранить в запасе только один чужой жетон. Бонус в том, что обладатель предприятия **Строительство** может использовать запасённые у себя ресурсы чужих индустрий для получения их активных свойств. Важно: на пассивные свойства индустрий это не распространяется.

Если ты выбрал **Строительство**, твоим основным интересом будет торговля ресурсами. Запасайся чужими ресурсами впрок. Покупай и выменивай их, чтобы использовать, когда придёт время.

Хочешь заработать свой первый ярд?

Тогда начинай прокачивать предпринимательские навыки и осваивать поведенческие стратегии миллиардера, а я тебе в этом помогу.

Привет! Меня зовут Игорь Рыбаков. Я российский промышленник, предприниматель международного масштаба, автор и ведущий YouTube-канала №1 про деньги, инвестиции и бизнес.

Я давно вхожу в список Forbes, знаю по себе и другим миллиардерам, что в бизнесе важны не только связи и удача, статус и имидж, но и энергия, с которой ты встаёшь утром. Тогда каждый день ты ведешь игру на многих досках — и чаще выигрываешь. Даже если ошибаешься — используешь ошибку как ступеньку лестницы, ведущей вверх. Чтобы быстро подниматься по ней, тебе необходима оснастка правильными инструментами. Один из них — поведенческие стратегии миллиардера — я включил в эту игру.

«Игру на миллиард» мы разработали как модель реальных бизнес-отношений. Ты сможешь попробовать, каково это — быть промышленником и коммерсантом, начинающим предпринимателем и прокачанным переговорщиком. Увлекательно проводя время с семьёй, друзьями, коллегами, ты узнаешь о них и о себе многое из того, что ещё не знал. Азартная бизнес-игра — лучшее зеркало. Играя раз за разом, ты освоишь разнообразные поведенческие стратегии, перенося их в жизнь.

«Игра на миллиард» — это интенсивный и азартный бизнес-тренинг. Ты выиграешь, если будешь активно общаться и взаимовыгодно торговать с другими игроками, обмениваться ресурсами и услугами, налаживать связи и развивать коммуникацию, расширять партнёрства — всё как в реальном бизнесе!

Описание процессов игры ты найдешь в этом мануале, а мои рекомендации по стратегиям для победы — на последнем его развороте. А хочешь узнать о бизнесе больше — приходи в X10 Академию.

Помни! Твой путь к собственному ярду — освоение эффективных поведенческих стратегий миллиардера!

X10ACADEMY.RU

@IGOR_RYBAKOV

Цель игры

Стать самым успешным бизнесменом и первым купить четыре предприятия. В игре есть 11 типов индустрий со своими особыми свойствами. А значит, тебе понадобятся эффективные стратегии работы с каждой. Покупай предприятия согласно избранной стратегии. Торгуй с другими игроками и капитализируй свои таланты предпринимателя и переговорщика.

Выиграет тот, кто сможет наладить больше торговых связей с соперниками и будет активнее обмениваться ресурсами и услугами. Только в сотрудничестве с другими игроками можно заработать капитал, расширить бизнес и победить в игре RYBAKOV!